

ITLEO

Курс Java Starter

**Online
Beginner**

24 заняття, 2 заняття на тиждень

Вивчаємо такі технології:



Jenkins



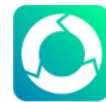
Selenium



Rest



Git



Continuous Integration



Java



IntelliJ IDEA

Детальніше про курс:

Цей курс створено для тих, хто робить перші кроки у світі програмування. Java Starter допоможе вам зрозуміти логіку програмування, опанувати базовий синтаксис Java та створити свої перші застосунки. Просте пояснення складних тем, поступове занурення й практика на кожному етапі — усе це допоможе вам упевнено перейти до наступного рівня Java-розробки.

Програма курсу

Блок 1: Вступ у програмування та налаштування середовища

- Що таке Java. Історія та можливості мови
- Встановлення JDK та IntelliJ IDEA

- Структура Java-програми
- Перша програма “Hello, World!”
- Змінні, типи даних, оператори
- Логічні вирази та математичні операції
- Домашнє завдання: написати перший консольний застосунок

Блок 2: Управління логікою програми

- Умовні оператори: if, else if, switch
- Цикли: for, while, do-while
- Оператори break та continue
- Вкладені цикли
- Контрольна робота по темі: написати мініпрограму з умовами та циклами

Блок 3: Методи, масиви та робота з даними

- Методи: оголошення, параметри, повернення значень
- Масиви: створення, індексація, ітерація
- Робота з рядками (String): конкатенація, методи класу String
- Введення/виведення через консоль (клас Scanner)
- Знайомство з колекціями (базово)
- Практичне завдання: створення програми "Меню з вибором дій"

Блок 4: Основи об'єктно-орієнтованого програмування (ООП)

- Поняття класу та об'єкта
- Конструктори, поля, методи
- Інкапсуляція, модифікатори доступу
- Ключові слова this, static
- Вступ до наслідування та поліморфізму
- Контрольна робота: створити програму з кількома класами та взаємодією об'єктів

Блок 5: Структура проєктів і налагодження

- Пакети та організація коду
- Стек і купа: як Java працює з пам'яттю
- Використання IntelliJ IDEA для налагодження
- Обробка помилок (try-catch)

- Практика: створення консольного застосунку з кількома класами

Блок 6: Фінальний проєкт

- Постановка завдання
- Робота над власним консольним застосунком з ООП
- Підготовка до захисту
- Захист проєкту та фідбек від викладача

Кому підійде цей курс

- Новачкам без досвіду програмування
- Учням від 15 років, які цікавляться ІТ
- Тим, хто хоче зрозуміти логіку програмування та розпочати кар'єру Java-розробника
- Тим, хто планує продовжити навчання на рівні **Java Basic**

Що буде на виході

- Розуміння основ програмування на Java
- Власний консольний застосунок у портфоліо
- Навички роботи в IntelliJ IDEA
- Базове розуміння ООП та структурування коду
- Готовність до подальшого навчання або стажування

Кар'єрні перспективи

Після курсу ви зможете:

- Продовжити навчання на рівні **Java Basic**
- Узяти участь у хакатонах, навчальних або волонтерських проєктах
- Отримати перший досвід командної роботи з кодом
- Розпочати шлях у напрямках: **Back-end, Automation QA, Android**

Бонуси курсу

- Підтримка менторів та допомога з домашніми завданнями
- Тестова співбесіда після завершення курсу
- Консультація з підготовки резюме

- Доступ до спільноти студентів ITLEO

© 2025 Комп'ютерна школа **ITLEO ACADEMY**